



REGULAMENTO OFICIAL – NBA 2K26

Todos os participantes do torneio “CYBER ARENA 2.0” que acontecerá no dia 25 de outubro de 2025 na quadra do espaço CNEC deverão seguir todas as regras de conduta descritas abaixo. Qualquer pessoa que falhe em segui-las estará sujeito a levar advertências, ser penalizado, ou até mesmo desclassificado do torneio.

1. OBJETIVO

Organizar um torneio de futebol para máximo 16 jogadores, com chaveamento de eliminação simples, para determinar o primeiro, segundo colocado.

2. PARTICIPANTES

- O torneio contará com chaveamento de 8 ou 16 jogadores, teremos um mata-mata caso não feche o chaveamento.

Caso não fechar o chaveamento teremos um mata-mata entre os jogadores, o jogador que fizer o primeiro gol dentro dos primeiros 5 min de partida adquire o passe para o chaveamento oficial da competição.

O jogador perdedor no mata-mata não terá repescagem.

Serão feitas através do google forms disponível no site www.cyberarenaunai.com, teremos uma taxa de inscrição simbólica de 20 **reais** por jogador, o valor total do rateio das inscrições será destinado para as premiações do próprio gamer competitivo.

Teremos premiação em dinheiro apenas para 1º e 2º lugar.

Cada competidor ganhador será premiado com uma medalha do evento e certificado de participação.

3. ESTRUTURA DO TORNEIO

- O torneio será realizado em formato de eliminação simples, podendo ocorrer sorteio dos 5 melhores times para os competidores conforme a concordância dos mesmos.

- Os jogadores serão distribuídos aleatoriamente na chave.

- Cada partida terá a duração de 16 minutos.

- Os times disponíveis serão apenas do elenco atual da liga NBA, não poderá ser usado times All-time ou Old School.

Substituições podem ser feitas a qualquer momento de forma rápida para não prolongar mais do que o desejado a partida. Lembrando que o próprio jogo já tem sua rotação de jogadores baseado nas rotações oficiais.

. - Não haverá repescagem.



4. REGRAS DO JOGO

As regras padrão do basquete serão seguidas, com exceção do tempo reduzido de jogo.

- Não será permitido o uso de qualquer forma de trapaça ou jogo sujo.
- O jogador que alterar às configurações do jogo que foram estipuladas pela comissão organizadora será desclassificado automaticamente.

5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- Em caso de empate no final da partida de 16 minutos, o vencedor será decidido na prorrogação.

6. PREMIAÇÃO

- Troféus serão entregues aos dois primeiros colocados:

- 1º lugar: Troféu de Campeão

- 2º lugar: Troféu de Vice-Campeão

Os dois jogadores campeões receberão as seguintes premiações, baseadas no valor total das inscrições:

1º lugar: 60% do valor total das inscrições.

2º lugar: 20% do valor total das inscrições.

A porcentagem restante será destinada para custeios do evento.

7. CONDUTA DOS JOGADORES

- Espera-se que todos os participantes ajam com respeito e espírito esportivo.
- Qualquer comportamento considerado inadequado, como insultos, agressões verbais ou físicas, resultará em desclassificação imediata.

8. ORGANIZAÇÃO

- A organização do torneio é responsável por criar o chaveamento, fiscalizar as partidas e garantir que o evento seja realizado conforme as regras estabelecidas.
- Em caso de problemas técnicos ou outras questões imprevistas, a organização terá a palavra final.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

- Ao se inscrever no torneio, todos os participantes aceitam os termos deste regulamento.
- Este regulamento pode ser alterado a qualquer momento pela organização, se necessário, para garantir a integridade e o bom andamento do torneio.